

16 Spieltechnik 3 – SA (Übergänge, leere Figur)

16.1 Übergänge im SA

Bei Farbspielen muss man häufig auf die Übergänge achten. Allerdings ist dies ja bei Farbspielen vergleichsweise einfach, da man häufig durch Stechen in die andere Hand kommt. Dies kann man im SA nicht, folglich ist das Problem der Übergänge im SA meist schwieriger.

P 16.1 Wir spielen 3 SA, der Angriff ist ♠5. Unser Spielplan ? Wieviele Stiche haben wir? In ♣:0, ♦:2, ♥:2, ♠:5. Perfekt. Wir haben 9 Stiche, müssen also überhaupt nicht über einen Spielplan nachdenken und nehmen den Stich mit dem ♥K. Wir ziehen nun unsere Stiche ab (♠AK, ♥A, ♦AK) und ... bekommen folgende Situation:

♠ AK ♥ A42 ♦ AK5 ♣ 108763		♠ DB 1074 ♥ K6 ♦ 8742 ♣ 94
------------------------------------	---	-------------------------------------

Wir kommen nicht mehr zu Ost!? Katastrophe! Den letzten Stich hat West ja gemacht. Unsere schönen 3 Pik-Stiche können wir nicht mehr bekommen. Wo ist der Fehler?

♠ – ♥ 4 ♦ 5 ♣ 108763		♠ DB 10 ♥ – ♦ 87 ♣ 94
-------------------------------	---	--------------------------------

Wir haben uns den einzigen **Übergang** zu Ost (den ♥K) gleich im ersten Stich zerstört. Den ♥K müssen wir aber wie unseren Augapfel hüten, denn nur durch ihn kommen wir wieder zu Ost.

Aufgabe 16.1 [Übergänge]
 Gegen Osts 3 SA greift Süd mit ♥D an. Wie gewinnen wir das Spiel?

♠ KDB 1098 ♥ A2 ♦ 42 ♣ 762		♠ 2 ♥ K543 ♦ KDB5 ♣ AK54
-------------------------------------	---	-----------------------------------

Aufgabe 16.2 [Übergänge] Wir spielen auf OW 3 SA und sind auf 4 Stiche von West angewiesen. West hält folgende Karten ♠AB 1098 ♥765 ♦A2 ♣234. Leider hat Ost in Pik nur den Single-König: ♠K ♥A832 ♦K654 ♣AK65. Wie erfüllen OW den Kontrakt?

16.2 Eine leere Figur

♠ ... ♥ K43 ♦ ... ♣ ...		♠ ... ♥ 652 ♦ ... ♣ ...
----------------------------------	---	----------------------------------

Wir sind leider auf einen Stich in Cœur angewiesen. Wie können wir diesen bekommen? Wir müssen darauf hoffen, dass das Ass bei Süd sitzt und legen von Ost eine kleine Karte vor. Legt Süd das Ass nicht, nehmen wir den König und beten ...

Wir sind nun sogar auf 2 Cœur-Stiche angewiesen. Einer ist mit dem Ass sicher. Wie können wir 2 bekommen? Es wäre sinnlos, die Dame vorzulegen, da wir dann nur einen Stich bekommen. Wir müssen hoffen, dass der König bei Süd sitzt. Wir legen also von Ost eine kleine Karte vor. Legt Süd den König nicht, legen wir die Dame und beten erneut ...

♠ ... ♥ D43 ♦ ... ♣ ...		♠ ... ♥ A52 ♦ ... ♣ ...
----------------------------------	---	----------------------------------

Beide Techniken sind sowohl im SansAtout- als auch im Trumpf-Spiel anwendbar. Die zweite Technik (leere Dame, leeres Ass) nennt man **Expass**.

16.3 Hüte Dich vor den Gegenspielern

♠ ADB ♥ KB75 ♦ 83 ♣ D1082		P 16.2 ♠ 753 ♥ D102 ♦ K2 ♣ AKB93
------------------------------------	---	--

Wir spielen 3SA. Süd spielt ♦6 aus, Nord legt die ♦10. Wir nehmen den Stich mit dem König. Jetzt klingeln die Alarmglocken, denn wenn NS jetzt nochmal rankommen, ziehen sie ihre Karos ab, und das sind mindestens 4 Stiche! Es ist also nicht gut, jetzt das ♥-Ass rauszujagen, um die restlichen Cœur-Stiche zu machen.

Statt dessen sollten wir auf den Schnitt gegen den ♠-König setzen. Gelingt dieser, so machen wir den Kontrakt. (Wichtig: Wir haben mit den Treffs genügend Übergänge zu Ost, um den Schnitt zu wiederholen.)