

Übersichtstabellen für die Reizung in ForumD

Jürgen Cleve

13. Oktober 2025

Gute Richtwerte für die Punkte, die man auf welcher Ebene haben sollte:

Gemeinsame Punkte	18-22	23/24	25/26	27-29	30-32	33-36	37-
Kontrakt-Stufe	1	2	3	4	5	6	7
Stiche	7	8	9	10	11	12	13

Tabelle 1: Erforderliche Punkte

1 SA	15-17 FLP, keine ≥ 5 OF, kein Chicane/Single, max. 1 Double
2 SA	20-21 FLP, keine ≥ 5 OF, kein Chicane/Single, max. 1 Double
1♥,♠	ab 12 F- oder ab 13 FL-Punkte, ≥ 5 Farbe
1♣,◇	ab 12 F- oder ab 13 FL-Punkte, keine 5er OF, Farbe kann unecht sein (bessere UF) Sind die UF 3-3, dann 1♣, bei 4-4 oder 5-5 1◇
2◇	starke Hand, 24 FLP oder 16 FP plus 9 (OF) / 10 (UF) Spielstiche
3 in F	exakt 7er Länge, ≤ 10 FP, möglichst alle in der langen Farbe
4 in F	exakt 8er Länge (oder 7er OF mit AKD), ≤ 10 FP, möglichst alle in der langen Farbe

Tabelle 3: Forum D – Eröffnungen (mit Sperransagen)

0-7 F	2♥
ab 8F 1 Ass plus 1 König, unausgeglichen	2♠
ab 8F 1 Ass plus 1 König, ausgeglichen	2SA
gute 6er Farbe mit 2 Topfiguren	3inFarbe

Tabelle 4: Forum D – Antworten auf 2◇

2♦/♥	≥6er (u.U. 5er) Cœur oder Pik (Partner nennt 2♥ / 2♠)	Transfer
2♣	mind. 1 4er OF, mind. 10 FLP Eröffner: $\left\{ \begin{array}{ll} 2♦ & \text{keine OF} \\ 2♥ & \text{4er Cœur, kein 4er Pik} \\ 2♠ & \text{4er Pik, kein 4er Cœur} \\ 2 SA & \text{beide OF zu viert} \end{array} \right.$	Stayman
2 SA	9 FLP	einladend zu 3 SA
3 SA	ab 10 FLP	Abschluss
4♣	Gerber-Konvention	Ass-Frage
passee	zu schwach	

Tabelle 5: Forum D – Antworten auf 1 SA (mit Transfer)

3♦/♥	≥6er (u.U. 5er) Cœur oder Pik (Partner nennt 3♥ / 3♠)	Transfer
3♣	mind. 1 4er OF, mind. 5 FLP Eröffner: $\left\{ \begin{array}{ll} 3♦ & \text{keine OF} \\ 3♥ & \text{4er Cœur, kein 4er Pik} \\ 3♠ & \text{4er Pik, kein 4er Cœur} \\ 3 SA & \text{beide OF zu viert} \end{array} \right.$	Stayman
3 SA	ab 5 FLP	Abschluss
4♣	Gerber-Konvention	Ass-Frage
passee	keine 4 Punkte	

Tabelle 6: Forum D – Antworten auf 2 SA

2 OF	6-10 FV-Punkte, ≥ 3 Trumpf
3 OF	11-12 FV-Punkte, ≥ 3 Trumpf
4 OF	13-14 FV-Punkte, ≥ 3 Trumpf, ≤ 10 FP
2 UF	6-10 FV-Punkte, ≥ 5 Trumpf, keine 4er OF
3 UF	11-12 FV-Punkte, ≥ 5 Trumpf, keine 4er OF

Tabelle 7: Forum D – Fit-Bestätigung nach 1 in Farbe

1 F	≥ 6 FLP, ≥ 4 Trumpf	forcierend für 1 Runde
2 F ohne Sprung	≥ 11 FLP, ≥ 4 Trumpf (1♠- 2♥ zeigt mind. 5er Cœur!)	forcierend für 1 Runde ...und selbstforcierend
neue F im Sprung	≥ 18 FLP, ≥ 6 Trumpf mit 2 Bildern von AKD	forcierend für 1 Runde ...und selbstforcierend

Tabelle 8: Forum D – neue Farbe nach 1 in Farbe

1 SA	6-10 FLP, kein OF-Fit, keine 4er Farbe auf 1 Stufe bietbar 1♣- 1 SA bei 8-10 FLP, 4er Karo möglich
2 SA	11-12 FLP, keine bietbare 4er OF, kein OF-Fit, ausgeglichen außer: 1♠-2 SA erlaubt ein 4er Cœur
3 SA	13-14 FLP, keine 4er OF, kein OF-Fit, ausgeglichen

Tabelle 9: Forum D – SA-Antwort nach 1 in Farbe

Reizung	Gebot		
1OF-2OF	passe	13-16 FV-Punkte	einladend Abschluss
1OF-2OF	3OF	17-19 FV-Punkte	
1OF-2OF	4OF	20- FV-Punkte	
1OF-3OF	passe	≤ 14 FV-Punkte	Abschluss Ass-Frage
1OF-3OF	4OF	15-20 FV-Punkte	
1OF-3OF	4SA	21- FV-Punkte	
1OF-4OF	passe	≤ 18 FV-Punkte	Ass-Frage
1OF-4OF	4SA	19- FV-Punkte	
1UF-2UF	passe	13-16 FV-Punkte	Abschluss einladend einladend Abschluss
1UF-2UF	3SA	19-22 FL-Punkte, ausgeglichen, keine kurze schwache Farbe	
1UF-2UF	3UF	17-19 FV-Punkte	
1UF-2UF	4UF	20-22 FV-Punkte	
1UF-2UF	5UF	23- FV-Punkte	
1UF-3UF	3SA	14-20 FL-Punkte, ausgeglichen, Stopper in Restfarben	Abschluss
1UF-3UF	passe	≤ 14 FV-Punkte	
1UF-3UF	4UF	15-17 FV-Punkte	einladend Abschluss Ass-Frage
1UF-3UF	5UF	18-21 FV-Punkte	
1UF-3UF	4SA	22- FV-Punkte	

Tabelle 10: Forum D – Wiedergebot bei Fit-Bestätigung

Reizung	Gebot	
1?-1OF	2OF	13-16 FV-Punkte, 4 Karten in genannter OF
1?-1OF	3OF	17-19 FV-Punkte, 4 Karten in genannter OF
1?-1OF	4OF	20-23 FV-Punkte, 4 Karten in genannter OF

Tabelle 11: Forum D – Wiedergebot, Bestätigen der OF des Partners

Reizung	Gebot		
1F-1SA	2F ₂	1. Farbe F ≥ 5 ; zweite, rangniedere Farbe F ₂ ≥ 4 , 12-19 FLP	billiger Zweifärber teurer Zweifärber billiger Zweifärber im Sprung einladend Abschluss
1F-1SA	2F ₂	1. Farbe F ≥ 5 ; zweite, ranghöhere Farbe F ₂ ≥ 4 , ab 17 FLP	
1F-1SA	3F ₂	1. Farbe F ≥ 5 ; zweite, rangniedere Farbe F ₂ ≥ 4 , ab 20 FLP	
1F-1SA	2SA	ausgeglichen 16-19 FL-Punkte	
1F-1SA	3SA	semiausgeglichen ab 20 FL-Punkte	
1OF-1SA	2OF	OF wiederholen; (bei Pik: kein 4er Cœur), 12-16 FL-Punkte	
1OF-1SA	3OF	OF (≥ 6) im Sprung wdl.; keine 2. 4er OF ≥ 4 , 17-22 FLP	
1UF-1SA	2UF	UF (≥ 5) wiederholen; 12-16 FL-Punkte	
1UF-1SA	3UF	UF (≥ 6) im Sprung wiederholen; 17-19 FL-Punkte	
1F-1SA	Passe	sonst	

Tabelle 12: Forum D – Wiedergebot auf 1 SA nach Farberöffnung

Reizung	Gebot		
1F-2SA	3SA	semiausgeglichen 14-21 FL-Punkte	Abschluss
1F-2SA	6SA	semiausgeglichen 22- FL-Punkte	Abschluss
1OF-2SA	4OF	OF wiederholen, ≥ 6 Trumpf, 16-21 FV-Punkte	Abschluss
1OF-2SA	6OF	OF wiederholen, ≥ 6 Trumpf, ≥ 22 FV-Punkte	Abschluss
1UF-2SA	5UF	UF wiederholen, ≥ 6 Trumpf, 19-21 FV-Punkte	Abschluss
1UF-2SA	6UF	UF wiederholen, ≥ 6 Trumpf, ≥ 22 FV-Punkte	Abschluss
1OF-2SA	4OF	andere OF nennen, ≥ 5 Trumpf, 16-21 FV-Punkte	Abschluss
1OF-2SA	6OF	andere OF nennen, ≥ 5 Trumpf, ≥ 22 FV-Punkte	Abschluss
1F-2SA	3F	Farbe wiederholen, ≥ 6 Trumpf, ≤ 13 FV-Punkte	Abschluss
1F-2SA	3F ₂	neue Farbe nennen, ≥ 4 Trumpf, ≥ 13 FV-Punkte, Zweifärber	einladend
1F-2SA	passe	≤ 13 FLV-Punkte	Abschluss

Tabelle 13: Forum D – Wiedergebot auf 2 SA nach Farberöffnung

Reizung	Gebot		
1F-2OF	3OF	Heben der OF des Partners, ≥ 4 Trumpf, ≤ 15 FV-Punkte Bei 1♠-2♥ reichen 3 Trumpf als Unterstützung.	billiger Zweifärber teurer Zweifärber
1F-2OF	4OF	Heben der OF des Partners, ≥ 4 Trumpf, ≥ 15 FV-Punkte Bei 1♠-2♥ reichen 3 Trumpf als Unterstützung.	
1F-2F ₂	2F ₃	neue Farbe, 5-4-Verteilung, kein Reverse, 12-19 FL-Punkte	
1F-2F ₂	2/3F ₃	neue Farbe ohne Sprung, 5-4-Verteilung, Reverse, ≥ 17 FL-Punkte	
1F-2F ₂	3F ₃	neue Farbe im Sprung, 5-4-Verteilung, kein Reverse, ≥ 20 FL-Punkte	
1F-2F ₂	2SA	ausgeglichen, 16-18 FL-Punkte (bei OF-Eröffnung), sonst 12-15	
1F-2F ₂	3SA	ausgeglichen, 19-20 FL-Punkte	
1OF-2F ₂	2OF	OF wiederholen, 12-16 FL-Punkte	
1OF-2F ₂	3OF	OF im Sprung wiederholen, 6er Farbe, 17-19 FL-Punkte	
1F-2UF	3UF	UF des Partners heben, ab 16 FVP im Sprung	
1UF-2F ₂	2UF	UF wiederholen, 12-16 FL-Punkte	billiger Zweifärber im Sprung
1UF-2F ₂	3UF	UF im Sprung wiederholen, 6er Farbe, 17-19 FL-Punkte	

Tabelle 14: Forum D – Wiedergebot auf 2-in-Farbe nach Farberöffnung

1 SA	15-17 FLP, keine ≥ 5 OF, kein Chicane/Single, max. 1 Double
2 SA	20-21 FLP, keine ≥ 5 OF, kein Chicane/Single, max. 1 Double
1♥,♠	ab 12 F- oder ab 13 FL-Punkte, ≥ 5 Farbe
1♣,♦	ab 12 F- oder ab 13 FL-Punkte, keine 5er OF, Farbe kann unecht sein (bessere UF) Sind die UF 3-3, dann 1♣, bei 4-4 oder 5-5 1♦
2♣	Semiforcing, 6er Farbe (oder gute 5er), ab 17 FP (keine weitere 4er OF), 8-9 Spielstiche ODER gleichverteilt 22-23 FLP
2♦	starke Hand, 24 FLP oder 16 FP plus 9 (OF) / 10 (UF) Spielstiche
2♥♠	weak two
3 in F	exakt 7er Länge, ≤ 10 FP, möglichst alle in der langen Farbe
4 in F	exakt 8er Länge (oder 7er OF mit AKD), ≤ 10 FP, möglichst alle in der langen Farbe
3 SA	„stehende“ UF (also mit AKD), mind. 7er Länge, ≤ 10 FP

Tabelle 15: Forum D – Eröffnungen (mit Semiforcing und Gambling)

4 ♣	schwach, nicht in allen Restfarben Stopper (E2: passe/4♦)
4 ♦	E soll Blatt weiter beschreiben, Frage nach Kürze (Schlemmreizung)
	E 2: $\left\{ \begin{array}{ll} 4 \text{ OF} & \text{Single/Chicane in OF} \\ 4 \text{ SA} & \text{weder Single noch Chicane} \\ 5 \text{ UF} & \text{Single/Chicane in der anderen UF} \end{array} \right.$
4 OF	lange (6er) gute OF, allein spielbar
5 ♣	Vollspiel in E-Farbe sicher (E2 : passe/5 ♦)
passe	P kann in jeder der Restfarben stoppen, ≥ 1 Karte je UF

Tabelle 16: Antworten auf 3 SA – Gambling